

PC名

PL名

能力値	HP	MP	AGI	LK
種族 ドワーフ	5	0	4	2
	+	+	+	+
職業 戦士	6	0	0	1
基本値	11	0	4	3
	+	+	+	+
装備合計				
最大値				
現在値				

装備可能武器

短、長、盾、投擲

コンバットスキル

2連撃：HPを1消費して間合いの敵1～2体に1ダメージずつ合計2ダメージを与える。

ノンコンバットスキル

武器鑑定：武器防具の鑑定に+3ボーナス

以下はサンプルの設定と自己紹介文です。自由にアレンジして使用してください。

戦士1（男性）

ライバルとなる友人がいたが喧嘩別れした。
「俺は○○、ドワーフの戦士だ。戦闘なら任せろ！俺の素早い剣さばきでどんな敵も倒してみせるぜ。武器の鑑定も得意だぞ」

戦士2（女性）

男ばかりの冒険者家族の中で育った。
「私は○○、ドワーフの戦士だ。戦闘なら私に任せて。華麗な剣さばきを見せてあげるわ。武器の鑑定なら任せてね」

PC名

PL名

能力値	HP	MP	AGI	LK
種族 人間	3	2	6	3
	+	+	+	+
職業 僧侶	4	9	0	0
基本値	7	11	6	3
	+	+	+	+
装備合計				
最大値				
現在値				

装備可能武器

短、長、盾

魔法

LV1の僧侶魔法がすべて使用できる

ノンコンバットスキル

知識：知識的な判定に+3ボーナス

以下はサンプルの設定と自己紹介文です。自由にアレンジして使用してください。

僧侶1（男性）

旅に出た父を探して冒険している
「私は○○、人間の僧侶だ。怪我をしたら私に任せなさい。神はいつもあなた達のそばにいます。知識が必要なときは何でも相談してください」

僧侶2（女性）

恋人をダンジョンで亡くした。
「私は○○、人間の僧侶です。回復なら私に任せてください。神がいつもあなた達のそばにいますように。知識が必要なときは何でも聞いてください」

PC名

PL名

能力値		HP	MP	AGI	LK
種族	人間	3	2	6	3
		+	+	+	+
職業	侍	6	3	0	1
	基本値	9	5	6	4
		+	+	+	+
	装備合計				
	最大値				
	現在値				

装備可能武器

両手、二刀、射撃

コンバットスキル

居合斬り：HPを1消費して前衛にいる指定の直炎上の対象全てに1ダメージを与える。

ノンコンバットスキル

目利き：武器防具以外のアイテム鑑定に+3ボーナス

以下はサンプルの設定と自己紹介文です。自由にアレンジして使用してください。

侍1（男性）

大切な人をなくし、冒険者となった

「拙者は○○、人間の侍だ。拙者の居合術でどんな遠くの敵も斬り伏せてみせる。アイテム鑑定なら任せろ」

侍2（女性）

負けず嫌いで、誰よりも強くなりたいと思っている。

「拙者は○○、人間の侍だ。拙者の居合にかかれればどんな遠くのモンスターも一撃よ。私の後ろをついてきなさい。アイテム鑑定も得意よ」

PC名

PL名

能力値		HP	MP	AGI	LK
種族	人間	3	1	6	3
		+	+	+	+
職業	騎士	9	3	-1	0
	基本値	12	4	5	3
		+	+	+	+
	装備合計				
	最大値				
	現在値				

装備可能武器

長、両手、盾

コンバットスキル

クライシスガード：自分が前衛にいるときに、前衛の味方でHP2以下のものを守る位置に移動できる

ノンコンバットスキル

武具鑑定：武器防具の鑑定に+3ボーナス

以下はサンプルの設定と自己紹介文です。自由にアレンジして使用してください。

騎士1（男性）

裕福な家に生まれ不自由なく育った

「我輩は○○、人間の騎士だ。この鋼の鎧で敵の攻撃は全て防いで見せる。君たちは安心して戦いなさい。武器や防具についても詳しいので鑑定なら任せなさい」

騎士2（女性）

神の声を聞いたことがある

「私は○○、人間の騎士です。神に守られた私の鎧は誰にも打ち破ることはできないわ。武器や防具も詳しいので鑑定なら任せてください」

PC名

PL名

能力値	HP	MP	AGI	LK
種族 エルフ	1	4	8	2
職業 魔術師	1	9	1	1
基本値	2	13	9	3
装備合計	+	+	+	+
最大値				
現在値				

装備可能武器

短

魔法

LV1 の魔術師魔法がすべて使用できる

ノンコンバットスキル

道具鑑定：武器防具以外のアイテム鑑定に+3
ボーナス

以下はサンプルの設定と自己紹介文です。自由にアレンジして使用してください。

魔術師 1 (男性)

北の大陸から船でやってきた

「私は○○、エルフの魔術師だ。攻撃呪文なら任せなさい。私の魔法からは誰も逃げられない。アイテムの鑑定も得意だ」

魔術師 2 (女性)

見えないところに大きな傷がある

「私は○○、エルフの魔術師です。攻撃魔法は私に任せてください。私の魔法ですべてのモンスターを焼き払いますね。アイテムの鑑定も得意です」

PC名

PL名

能力値	HP	MP	AGI	LK
種族 ハーフリング	2	2	9	4
職業 盗賊	2	0	2	4
基本値	4	2	11	8
装備合計	+	+	+	+
最大値				
現在値				

装備可能武器

短、投擲、射撃

コンバットスキル

ファストシュート：射撃武器・投擲武器を1回使用できる。

ノンコンバットスキル

探索：何かを探するときの探索判定に+3ボーナス

以下はサンプルの設定と自己紹介文です。自由にアレンジして使用してください。

盗賊 1 (男性)

ドワーフの友人と大切な約束をしている

「俺は○○、ハーフリングの盗賊だ。罠の解除なら俺に任せな。どんな小さな痕跡も探し出さず」

盗賊 2 (女性)

エルフの街で育った

「私は○○、ハーフリングの盗賊よ。罠の解除なら任せて、どんな宝箱も開けてみせる。どんな小さな痕跡も見逃さないよ」

PC名

PL名

能力値	HP	MP	AGI	LK
種族 ハーフリング	2 +	2 +	9 +	4 +
職業 忍者	4 	0 	5 	2
基本値	6 +	2 +	14 +	6 +
装備合計				
最大値				
現在値				

装備可能武器

短、二刀、投擲

コンバットスキル

首切り：自分の間合いにいる相手が背中を向けている場合、即死させる。

ノンコンバットスキル

気配察知：聞き耳判定に+3ボーナス

以下はサンプルの設定と自己紹介文です。自由にアレンジして使用してください。

忍者1（男性）

忍者の村では最も優秀だった

「拙者は○○、ハーフリングの忍者だ。二刀流や投擲が得意だ。背中を見せたモンスターの首は全て刈り取ってやる。罠の解除も得意だぜ」

忍者2（女性）

一度死にかけたことがあり死を恐れず戦う

「拙者は○○、ハーフリングの忍者よ。得意の投擲で敵の魔術師に呪文は唱えさせない。私に背中を見せたモンスターは首を刈り取ってやるわ。罠の解除も任せて」