

Priest  
LV1

ウインドベール

MP：1 / ターン：1 / 時間：1 フロア

風の神よ。その源たる力で我が身を包み給え。

風の衣が体を包み、体が軽くなることで素早さが上がる。術者一人の AGI を +3 する。重ねがけ不可。

ヒール

MP：1 / ターン：1 / 時間：瞬間

大地の女神よ。広き慈しみの心でこの者の傷を癒し給え。

術者の手から癒しの蔭が出て対象の傷を治す。手が届く範囲の対象全体の HP を 5 回復する。

ターンアンデッド

MP：1 / ターン：1 / 時間：瞬間

光の神よ。聖なる光を持って不浄なる魂を清め給え。

手のひらから光が溢れ、対象のアンデッドモンスターをその光が包み込む。指定したアンデッドモンスター全体を破壊する。

Priest  
LV3

ガーディアンシップ

MP：2 / ターン：1 / 時間：1 フロア

光の神よ。ここにいるは闇との戦いに挑む者。彼に勇気と祝福を与えたまえ。

光の加護が全身を包みあらゆる状態異常をふせぐ。指定した対象全体の死・切断以外の状態異常を無効化する。すでにかかっている死・切断以外の状態異常は治療・無効化される。

キュア

MP：3 / ターン：1 / 時間：瞬間

大地の女神よ。ここに集いしは貴女の子たち。大いなる慈しみをもちて我らの傷を癒し給え。

祈りながら両手を地面につける。術者の両手から出る癒しの蔭がパーティー全員に巻き付き傷を治す。パーティー全員の HP を 5 回復する

ホーリーアロー

MP：3 / ターン：1 / 時間：瞬間

光の神よ。全ての不浄なる者たちをその光の矢で射抜き給え。

前方に向けて伸ばした術者の指先から無数の光の矢が飛び出す。全エリアのランク 4 以下のアンデッドを破壊する

Wizard  
LV1

ファイア

MP：1 / ターン：1 / 時間：瞬間

シンア シンアー クヴィディベート  
ムムディクフーラ

術者の指先から 5cm ほどの火の玉を一つ発射する。火の玉をイメージしたボールなどの投擲物を投げて当たった対象に 3 ダメージを与える。燃えやすいものに使うと燃やすことが出来る。(燃焼時間やその結果は GM 判断)

スパイダーネット

MP：1 / ターン：1 / 時間：瞬間

ベトタラメーム ラユベトギヘーラ  
ペウギ ターアヘラ

5本の指からネバネバとした蜘蛛の糸が飛び出て敵の足に絡みつく。指定したエリアの敵全員を移動しづらくする。移動する時は足に重りが付いたようにゆっくりと移動すること。

マジックカーテン

MP：1 / ターン：1 / 時間：3 ターン

ラユーウヴィーア ベートヘーレ  
ラウギシーンラ

術者の前に目に見えない魔法のカーテンを発生させる。投擲武器・射撃武器の攻撃を完全に遮断する。

Wizard  
LV3

ブリザード

MP：4 / ターン：1 / 時間：瞬間

ヘーラクッフ ヘーラクッフ  
エイラプシーン エイラプシーン  
クフディーハ

術者の両手から大粒の氷の刃を多数発生させ対象にぶつける。指定したエリア内の敵全員に 5 ダメージ。燃えているものを鎮火する。水は氷になる。(凍結時間やその結果は GM 判断)

ヘビーアーマー

MP：2 / ターン：1 / 時間：1 ダイブ

ペウギ ベートエイラ ソロヘ  
クフユーシンペッタ

術者の着ている服を鋼鉄並に硬くする。重さや動きが制限されることはない。自分の HP 最大値が +10 になり、HP が 10 回復する。同じ呪文またはライトアーマーとの重ねがけは不可。後にかけたほうが有効になる。

ライトニングボルト

MP：4 / ターン：1 / 時間：瞬間

ヘムディーアー ラユーウヴィーアー  
ユーラシーン メームペーレ ラーペヴーヌ

術者の両手から強力な電気を発生させ部屋全体から対象に放電する。全エリアの敵全員に 3 ダメージ。金属鎧を着ている場合はさらに +1 ダメージ

Wizard  
LV1

ライトアーマー

MP：1 / ターン：1 / 時間：1 ダイブ

ゾローヘ シンラーク

術者の着ている服を衝撃に対して革鎧並に硬くする。重さや動きが制限されることはない。自分の HP 最大値が+2 になり、HP が 2 回復する。同じ呪文またはヘビーアーマーとの重ねがけは不可。後にかけたほうが有効になる。

キャットアイ

MP：1 / ターン：1 / 時間：1 ダイブ

ディーシンフェーハー クーラユー  
ラヴァー

術者の目に魔法をかけて暗い場所でも屋敷のようにハッキリとモノを見ることができる。不確定状態の敵の正体がわかる。ランタンの光が届かない暗い場所（ダークゾーン）でもモノが見える。

マジックカーテン

MP：1 / ターン：1 / 時間：3 ターン

ラユーヴィーア ベートハーレ  
ラウギシーンラ

術者の前に目に見えない魔法のカーテンを発生させる。投擲武器・射撃武器の攻撃を完全に遮断する。

Wizard  
LV4

エクスプロージョン

MP：5 / ターン：2 / 時間：瞬間

T1：ベトタラメーム クヴィディベート  
ラユベートギハラ  
T2：ゾローヘ エイラプシーン  
シンアー シンアー

頭上に上げた両手の上に 1m ほどの巨大な火球を出現させ投げつける。火球は着地点で爆発し、地面の石を砕き周辺のモノに火と衝撃の大きなダメージを与える。指定したエリア内の敵全員に 10 ダメージ。範囲内にテーブルや樽などがあった場合は破壊される。(GM 判断)

ポイズンブラッド

MP：3 / ターン：1 / 時間：瞬間

ラパーレ ラーパーレ ペーウギ  
ラーユツァッタヴーム

対象の体内の血液に毒を発生させる。指定したエリア内の血の通っている敵全員に毒の効果を与える。アンデッド系・悪魔系・ガーゴイルには無効。入れ物に入った液体にかけることで毒薬を精製できる。

Priest  
LV1

リムーブカース

MP：1 / ターン：1 / 時間：瞬間

炎の神よ。聖なる炎を持ちて彼の身を  
縛る戒めを解き放ち給え。

魔法名を唱え、解呪したいアイテムを指定すると、聖なる炎が包む。呪いが解け、そのアイテムは破壊される。呪いのかかっていないアイテムには無効

スクラッチ

MP：1 / ターン：1 / 時間：瞬間

火の神よ。貴方の鋭き炎の刃を持ちて  
彼の者に苦痛を与えたまえ。

神の爪が対象を切り裂く。指定した対象一体に 2 ダメージ

Priest  
LV4

リカバリー

MP：2 / ターン：1 / 時間：瞬間

大地の女神よ。ここに傷つきしは勇者。  
その流す血は貴女のため。捧げたるそ  
の血の対価に今一時の癒しの力を分け  
与え給え。

術者の両手から出た蔦が対象者の全身を覆い尽くし傷を治す。手が届く範囲の対象一体の HP を全回復する。切断された箇所を再生する。

リカバリーフェイト

MP：3 / ターン：1 / 時間：瞬間

運命の神よ。貴方が振るダイスの目はい  
ずれか。我が運命はあなたにゆだねる。

光りに包まれた運命のダイスが落ちてくる。魔法をかけられた対象が 1d6 を振る。出目の数だけ、指定した対象の LK を回復する。

ゴッドハンマー

MP：5 / ターン：1 / 時間：瞬間

炎の神よ。その手に握りたるはベート  
エーイラの鎚。その偉大なる力をもっ  
て、目の前の敵を討ち滅ぼしたまえ。

対象の頭上から巨大な鉄槌が落ちてくる。全エリアから指定した対象一体を破壊する。

Priest  
LV2

サイレンス

MP：2 / ターン：1 / 時間：2 ターン

風の神よ。彼の者から発せられるは茨の言葉。その言葉封じ給え。

対象の周辺の空気の振動が止まり声を出せなくなる。指定エリアの敵すべての呪文を封じる。仲間を呼ぶ声や警報音を周囲に聞こえなくする。

スロウ

MP：2 / ターン：1 / 時間：1 ターン

大地の神よ。悪しきものが踏みしめるは貴方の慈しみ深きその大地。彼の者の動きを封じ給え。

対象の足元だけが柔らかい砂地になり、すばやく動けなくなる。指定のエリアの敵全員の AGI を -5 にする。重ねかけ不可。

ウォーターベール

MP：2 / ターン：1 / 時間：1 ダイブ

水の女神よ。ここに集いしは貴女の子。我らにその加護を与えたまえ。

水のベールが全身を包み攻撃を和らげる。パーティー全員の最大HPを帰還するまで+3する。HPが3回復する。火系のダメージを1軽減する。重ねかけ不可。

Wizard  
LV2

ファイアボール

MP：2 / ターン：2 / 時間：瞬間

T1：シニア シンアー ベトヘーレ  
ベトタラメーム

T2：シニア シンアー ゾローヘ  
クフディーヘ

手のひらから 20cm ほどの炎の塊を発射する。炎は着地点で炸裂し周辺に燃え移る。指定したエリア内の敵全員に5ダメージ。エリア内に燃えやすいものがあると燃える。

シヨック

MP：1 / ターン：1 / 時間：瞬間

ペーウギ ヴェートエーイラ ユーラ  
アシーン メームペーレ

対象の手に電気が流れ武器を落としてしまう。指定した対象一体は武器を落とす。武器が体と一体化している場合は無効。

Priest  
LV5

リザレクション

MP：10 / ターン：1 / 時間：瞬間

光の神よ。貴方の前に横たわるは我が友。その血と肉と魂は貴方のものなれど、今一時彼の者に試練を与えたまえ。

祈りと共に死者の体が光りに包まれる。手が届く範囲の対象一体を蘇生する。蘇生した対象は HP/MP1 になり、運の最大値が-1になる。

サクリファイス

MP：0 / ターン：1 / 時間：瞬間

神よ。我が魂は貴方のもの、我が血肉は貴方のもの。今が契約の時。我が生命と引き換えに奇跡を起こし給え。

パーティー全員の HP と MP を全回復する。死亡している者も復活する。術後は発動後に死亡する。

Wizard  
LV4

テレポート

MP：1 / ターン：1 / 時間：瞬間

ベトタラメーム メムターヴヘー  
クヴィディベート ユラアシーン

現在地とダンジョンの入口に魔法の空間をつなぎ移動できるようにする。空間を通る際にしっかりと身に付けていないアイテム類は空間のひずみに取り込まれてしまう。非戦闘時は半分、戦闘時は全てのアイテムを捨てて迷宮の入り口に帰還する。GMが全員のアイテムを半分または全てを無作為に回収する。(奇数を半分にする場合は少ない方を選択)

Wizard  
LV2

ディスペル

MP：1 / ターン：1 / 時間：瞬間

アーマ メムタヴーヘ アーマ  
ユーウベートクー

相手の周辺に集まるマナを打ち消し、指定した対象一体の魔法を即座に無効化する（AGIに影響を受けず打ち消したい魔法の発動後に使用可能）。アイテムや人にかかっている魔法を無効化できる。

フリーズ

MP：1 / ターン：1 / 時間：1 ターン

メムディクフラ ペウギ ペーウギ  
ラザイレベート ラーユツァッタ  
ヴァーム

対象の足を石のように硬くする。指定した対象一体を移動できなくする。片足を起点としての回転は可能。

センストラップ

MP：1 / ターン：1 / 時間：瞬間

ターアディーラ ベートエイラ  
クヴィディベート

宝箱や扉にかけられた罠の種類を判別する。罠を感知するものではないので、調べたい場所を指定する必要がある。

Wizard  
LV5

メテオストライク

MP：10 / ターン：2 / 時間：瞬間

T1：クーラユー ターラディー  
クーウターペラ ラツァメームツァ  
メーム クヴィディベート  
T2：ラペヴーヌ ラペヴーヌ  
ラペヴーヌ ゾローヘ エイラプシーン

ダンジョンのはるか上空、人の住まざる空間にある物質を地表に向けて落下させる。地表面近くで魔法ゲートを開き落下物を敵の頭上に落す。すべての敵に10ダメージ

ワンダー

MP：0 ターン：1 時間：瞬間

ヘーシークフベ クーレベートラ  
ヘーウレ ペーウギヘーウレ ペーウギ  
ラーユツァッタヴァーム クフディーヘー

術者の魂を空間のマナと融合し魔力を暴走させることで、予測不可能な様々な効果を発生させる。1d6を振ってランダムに効果を決定。効果発動後にHPとMPの最大値が2減る。（0以下になった場合は1）

- 1：何も起きない
- 2：帰還するまでパーティー全員のHP最大値が+10になり、HPが全回復する
- 3：戦闘終了まで敵全員魔法を唱えられなくする
- 4：パーティー全員のHP/MPを全回復する
- 5：パーティー内の死者をHP/MP全回復状態で生き返らせる
- 6：敵を全滅させる

Priest  
LV2

キュアポイズン

MP：1 / ターン：1 / 時間：瞬間

水の女神よ。悪しき物に汚されしこの  
血と肉を清め給え。

対象者の体から毒を含んだ汗が吹き出す。指定した対象一体の体内の毒を治療する。毒薬に使うと毒が消える。

キュアパラライズ

MP：1 / ターン：1 / 時間：瞬間

水の女神よ。この身を締め付ける苦痛の  
鎖。どうかこの戒めから解き放ち給え。

対象者の体を光が包み鎖がちぎれるような音が聞こえる。指定した対象一体の麻痺を治療する。

