

サイコロの目 + 経過ラウンド数	イベント内容
2	冒険者のものであるろう遺体を発見する。もし PC 達が遺体の懐を確認する宣言した場合、200G を発見する。
3	冒険者の遺体と、その傍に佇むゴースト A を発見する。ゴーストは何か未練を残している様で、遺体を守るようにしている。
4	こそ泥 A が現れる。既に幾らか儲けたようで PC 達には興味は無いようだが……。商品の詰まった袋を見た時こそ泥の血が騒いだ……。かも知れない。
5	ダンジョン攻略中の野良冒険者 A が安全な場所で一休みしている所に出くわす。
6	野良冒険者 B とゴブリン A が戦闘中だった。お互い傷つき、膠着状態のようだ。(実際に戦闘を行う事はせず、“戦闘する振り”で OK です)
7	ゴブリン B と C が食事の準備をしている所に出くわしてしまった。
8	ゴースト B が突然話しかけてきた。何やら PC 達の持つ商品に興味があるようだ。
9	こそ泥 B が怪我をして倒れていた。返り討ちに遭ったのか？ モンスターに襲われたのか？
10 ~	クライマックスに移行します。

番号	商品	欲しい NPC
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		